Analyser et décrire un système

Robot collecteur de déchets marins

Nom prénom, date et classe :

1- Un robot collecteur de déchets marins.



De plus en plus de déchets flottent en mer, polluent les eaux et intoxiquent les animaux.

L'étude porte sur **un robot collecteur de déchets** se déplaçant de façon autonome sur l'eau.

La collecte de ces déchets, triés puis recyclés permet d'économiser les ressources naturelles non renouvelables, de limiter les émissions de gaz à effet de serre, de préserver la faune et la flore subaquatiques.

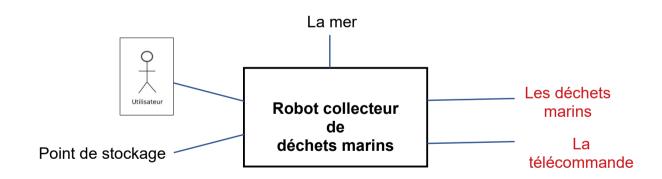
- Quel est le besoin ?

Le besoin est de collecter les déchets qui flottent en mer, polluent et intoxiquent les animaux.

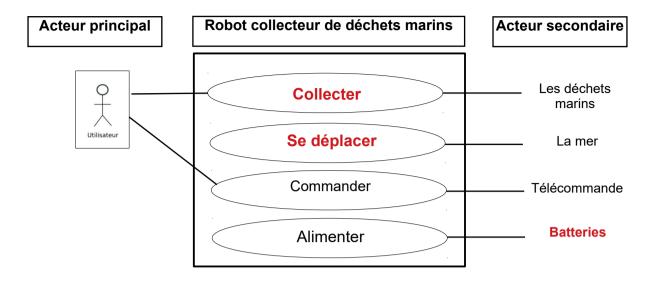
- Quel est la réponse à ce besoin ?

La réponse au besoin est de réaliser un robot collecteur de déchets.

2- Compléter le diagramme de contexte.



3- Compléter le diagramme des cas d'utilisation.



- Compléter l'expression des cas d'utilisation.
- Le Robot collecteur de déchets marins doit permettre à l'utilisateur de collecter les déchets marins.
- Le Robot collecteur de déchets marins doit pouvoir se déplacer sur la mer.
- Le Robot collecteur de déchets marins doit permettre à l'utilisateur de le commander à distance grâce à une télécommande.
- Le Robot collecteur de déchets marins doit pouvoir s'alimenter en énergie par des batteries.

3- Compléter le diagramme des exigences à partir du texte suivant.

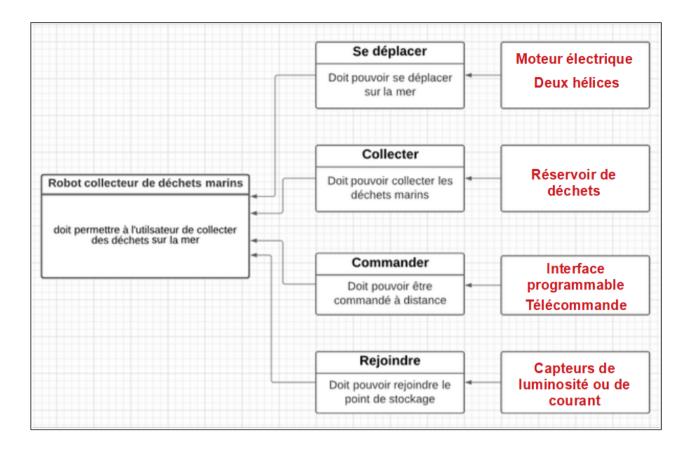
Le déplacement du robot sur l'eau est assuré par deux hélices couplées chacune à un moteur électrique.

La consommation électrique des moteurs est proportionnelle à la quantité de déchets collectée. Le niveau de déchets collecté est estimé à l'aide d'un **capteur** qui effectue une **mesure du courant** consommé par les moteurs électriques.

L'énergie électrique, nécessaire au fonctionnement du robot, est stockée au sein d'une **batterie**. Un module de puissance distribue, sur ordre d'une **interface programmable**, l'énergie aux moteurs électriques.

Les flux d'information et de puissance sont gérés par **l'interface programmable**.

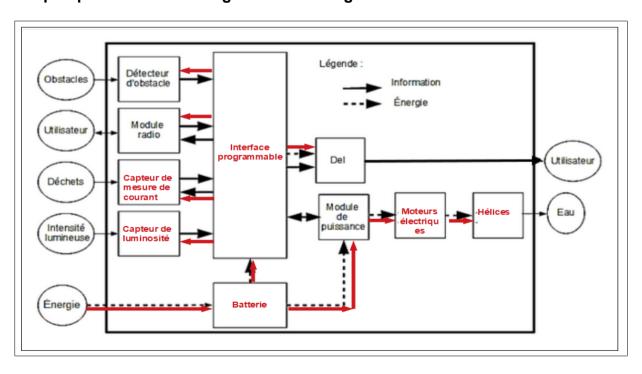
Un retour à la base est programmé dès lors que l'intensité lumineuse, détectée par le **capteur de luminosité**, est faible ou que le **réservoir de déchets** est plein.



4- Compléter le diagramme de blocs internes avec les éléments suivants.

- Interface programmable
- Capteur de mesure de courant
- Capteur de luminosité
- Batterie
- Moteurs électriques
- Hélices

- Indiquer par un tracé en rouge le flux d'énergie.



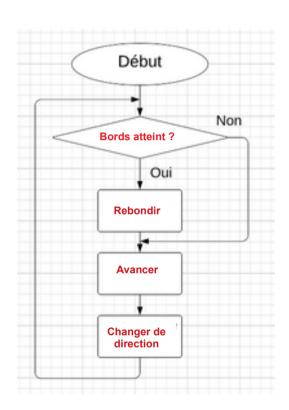
5- A partir de l'algorithme suivant, compléter l'algorigramme.

Déplacement aléatoire du robot.

Début

Répéter indéfiniment

Si le bords est atteint ?
Rebondir
Sinon
Avancer de x pas
Changer de direction



Compétences évaluées.

Compétences	Niveaux			
	1	2	3	4
- Imaginer des solutions en réponse au besoin.				
- Utiliser une modélisation pour comprendre, formaliser, partager, construire, investiguer, prouver.				
- Associer des solutions techniques à des fonctions.				
- Appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.				
Traduction en note :/20		(/16 * 20)		

1 : niveau de maîtrise insuffisant 2 : niveau de maîtrise fragile 3 : niveau de maîtrise satisfaisant 4 : niveau expert