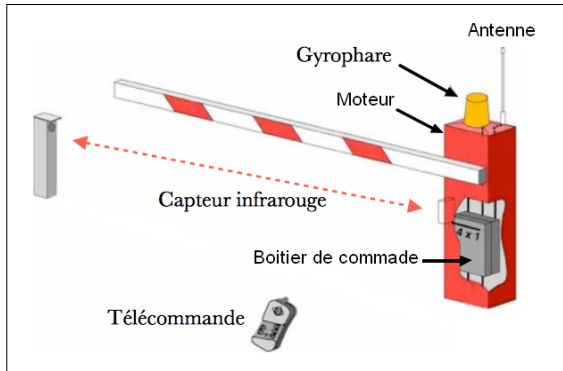


Ce que tu vas apprendre à faire :

- Exprimer ta pensée à l'aide d'outils de description adaptés : algorithme.
- Imaginer, concevoir et programmer des Solutions informatiques.
- Simuler numériquement à l'aide d'un logiciel (Scratch).

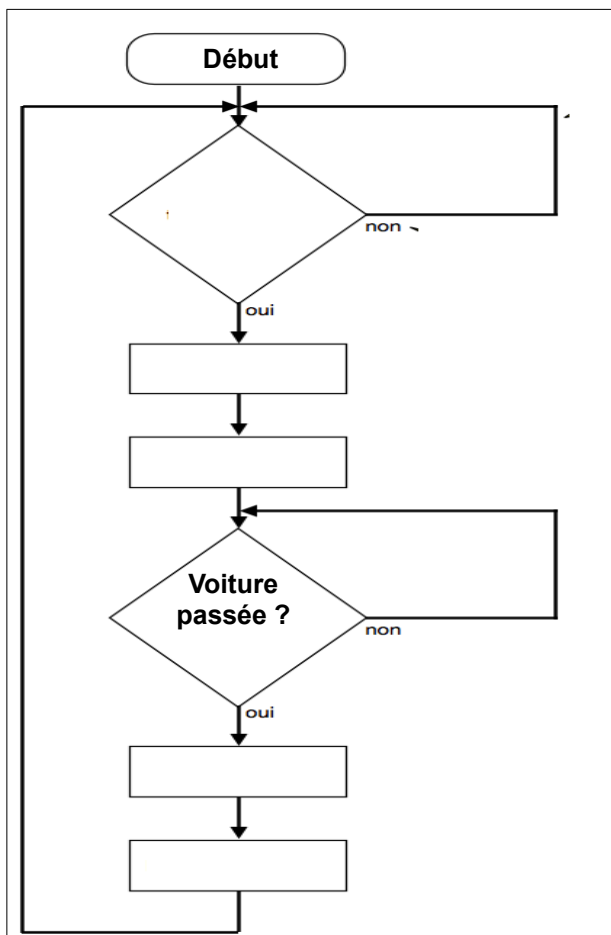
1- Le scénario en vidéo

<https://www.youtube.com/watch?v=yUT14Uml4h4>



- Lorsque le bouton gauche de la télécommande est appuyé, lever la barrière et allumer le gyrophare.
- Lorsque lorsque la voiture est passée, baisser la barrière et éteindre le gyrophare

2- Compléter l'algorithme suivant



3- Programmer avec Scratch la barrière

<https://scratch.mit.edu/projects/167275555>

Sur le site vous avez un bouton « **voir à l'intérieur** » qui vous donne accès aux programmes.

3-1 Démarrer le logiciel et suivre les instructions du professeur.

4- Bilan de la séance

.....

.....

.....

.....

.....