

Algorithme, algorigramme, programme

La vidéo suivante t'aidera à bien comprendre le fonctionnement de la barrière.

<https://www.youtube.com/watch?v=yUT14Uml4h4&t=36s>

- Compléter l'algorithme et l'algorigramme permettant de commander l'ouverture de la barrière de parking.

- Algorithme « ouverture de la barrière » :

Début

Si bouton gauche appuyé ?

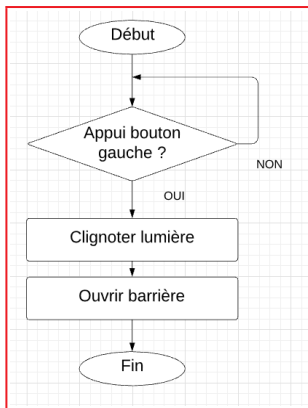
Alors Clignoter lumière

Ouvrir barrière

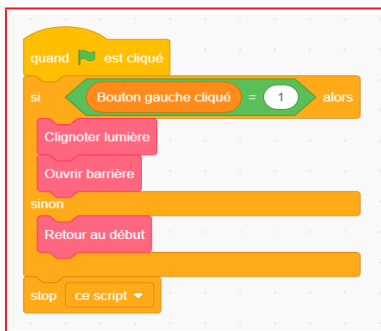
Sinon Retour au début

Fin

- Algorigramme « ouverture de la barrière » :



- Programme Scratch



- Un algorithme est une suite d'étapes qui permettent de réaliser la fonction globale d'un système automatisé.
- Un algorigramme est une représentation graphique du processus de fonctionnement d'un système automatisé.
- Scratch est un langage de programmation graphique.