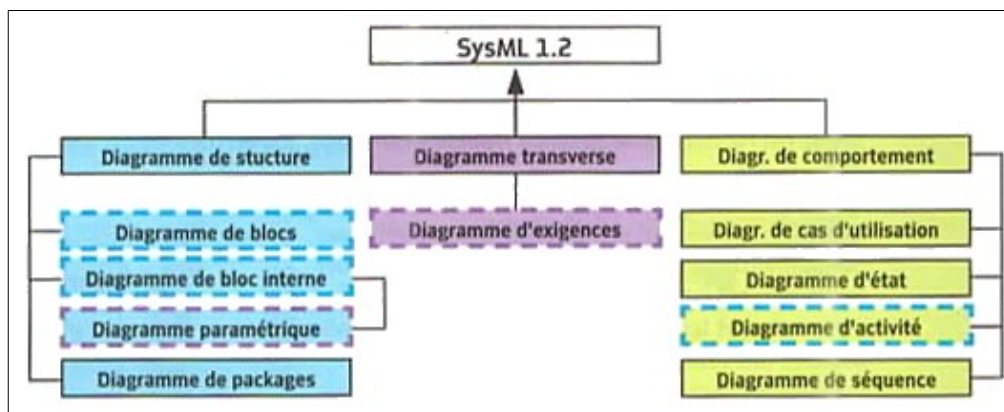


1- L'analyse SysML.

SysML : Systems Modeling Language (langage de modélisation des systèmes)

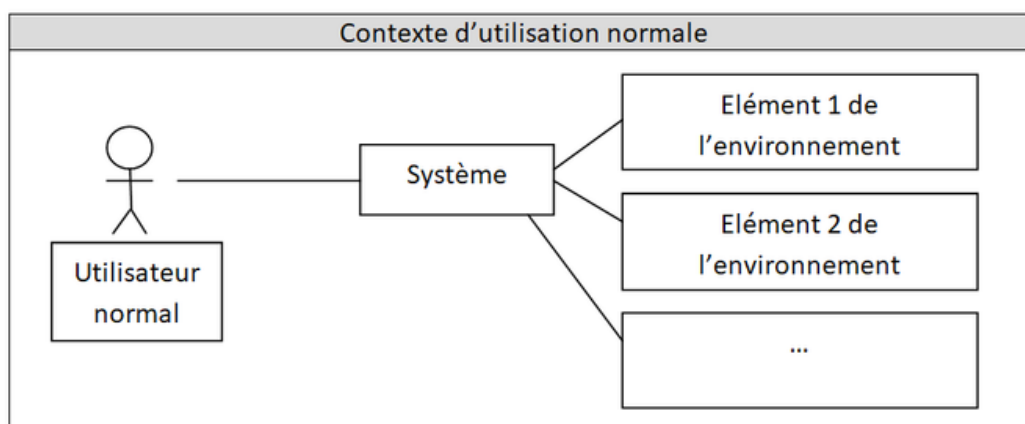
L'outil **SysML** est un langage constitué de nombreux diagrammes. **qui permettent d'aborder plus facilement les systèmes pluriethniques, que ce soit en phase de conception ou en phase d'analyse d'un existant.**



2- Le diagramme de contexte.

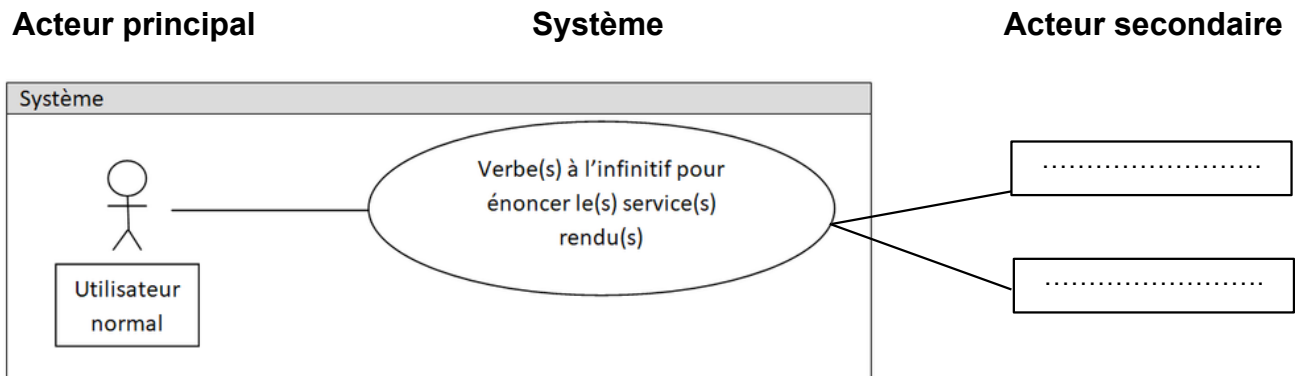
Le diagramme de contexte exprime l'environnement du système dans une situation donnée.

Exemple d'un éclairage automatique de couloir.



3- Le diagramme des cas d'utilisation.

Le diagramme des cas d'utilisation décrit l'utilisation d'un système par ses acteurs pour atteindre un but.

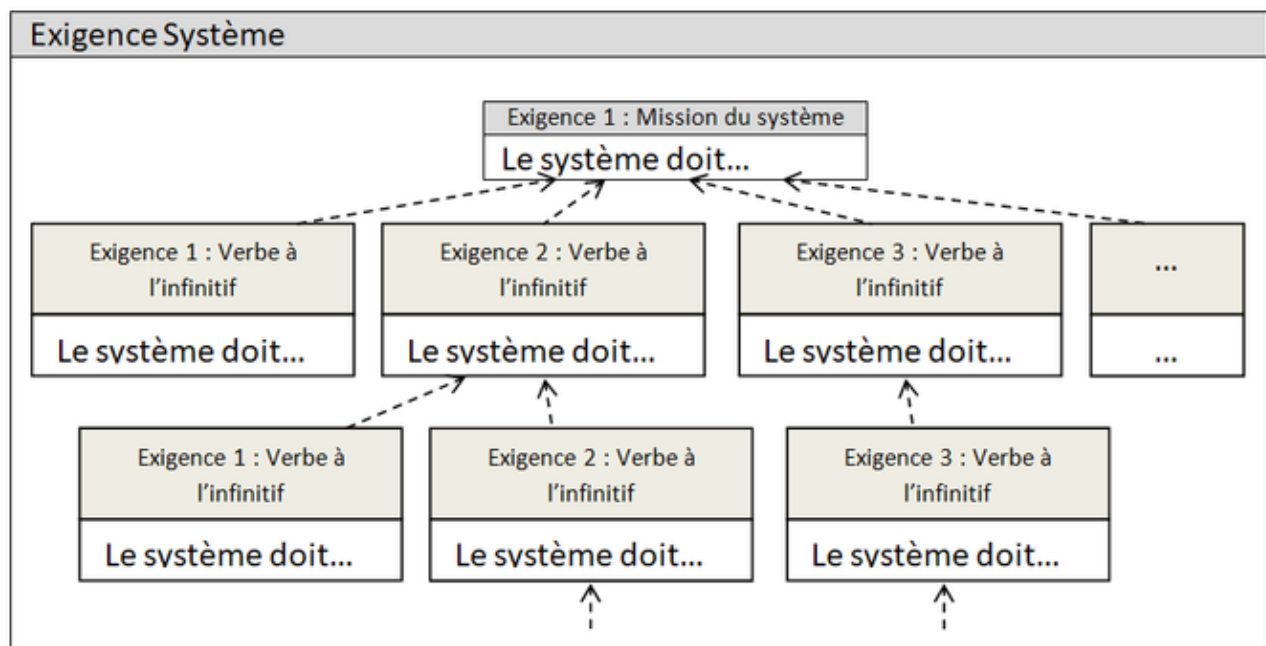


Formulation de l'exigence principale :

Exemple : L'éclairage automatique doit permettre à l'utilisateur de voir, sans intervention humaine, comme en plein jour lorsque la luminosité est insuffisante dans le couloir.

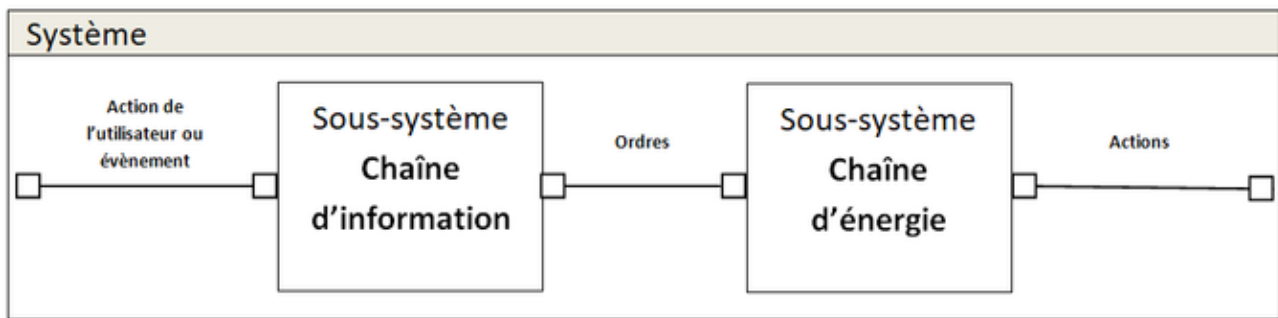
4- Le diagramme d'exigences.

Le diagramme d'exigences décrit graphiquement une fonction technique ou une contrainte qui doit être satisfaite par un système. C'est une interprétation du cahier des charges.

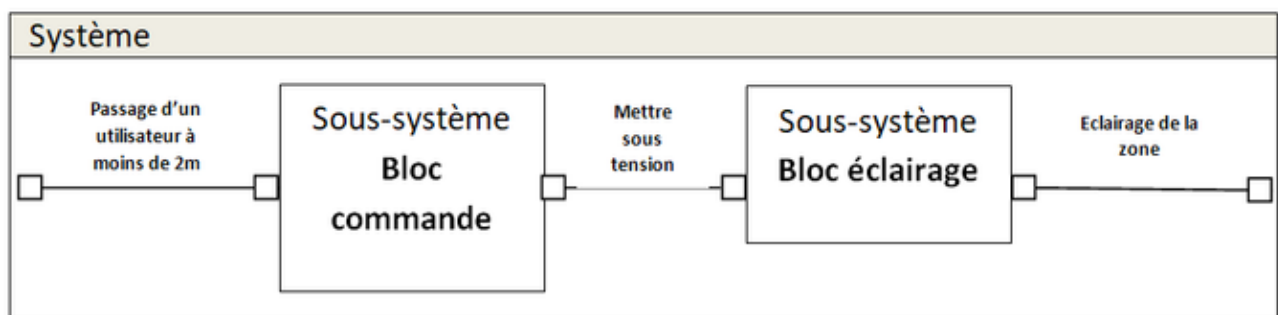


5- Le diagramme de définition des blocs.

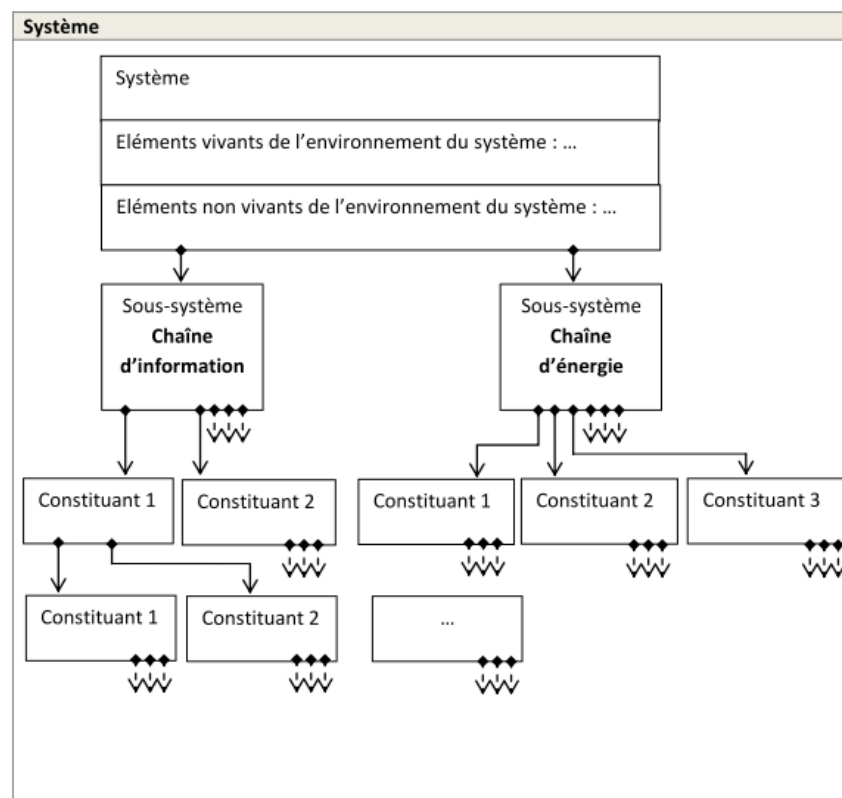
Le diagramme de définition de bloc est un diagramme qui décrit la structure d'un système.



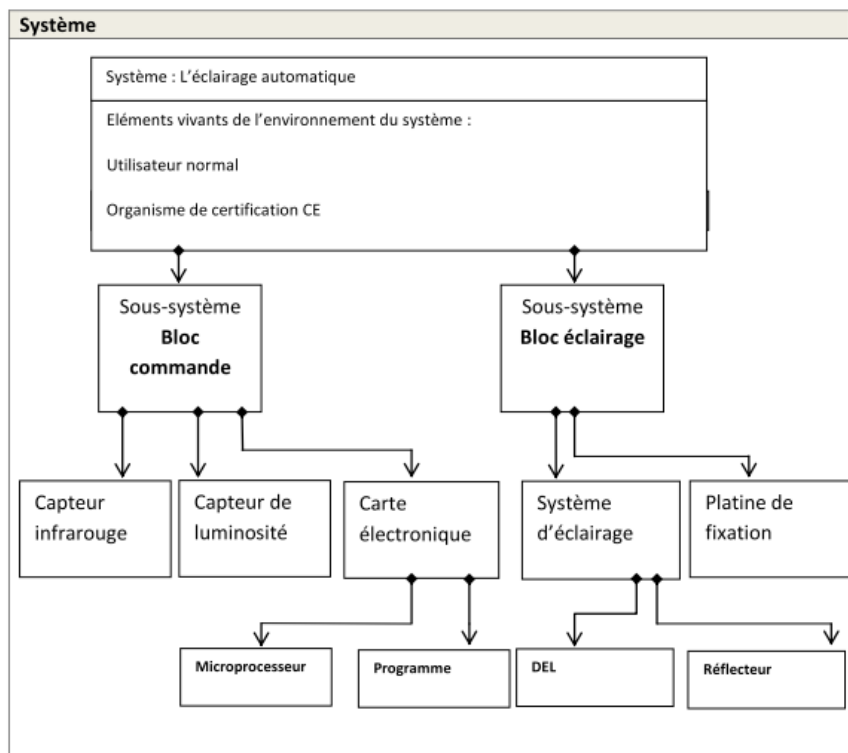
Exemple d'un système d'éclairage automatique :



6- Le diagramme des blocs internes.

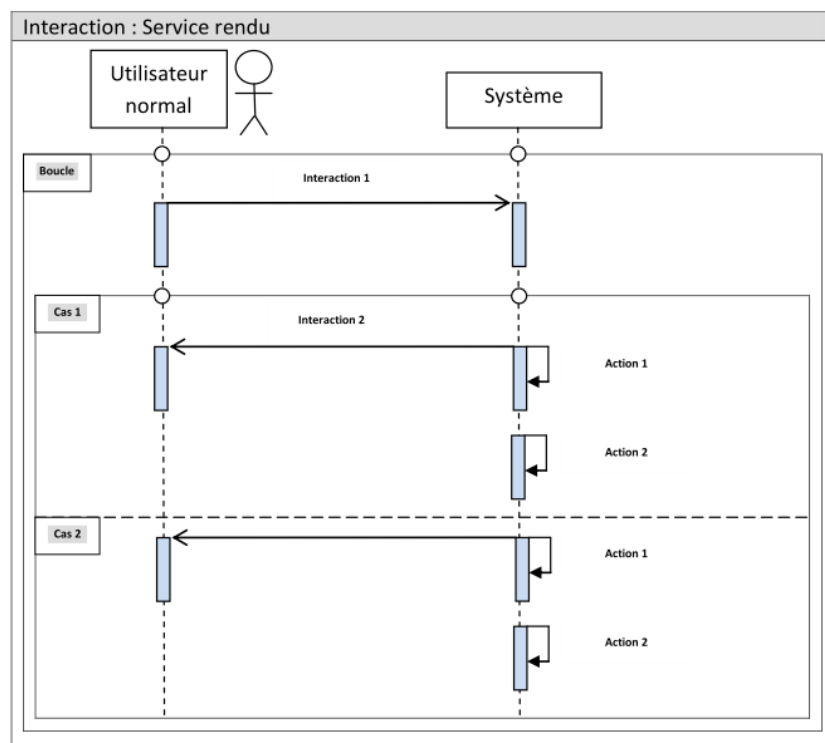


Exemple d'un système d'éclairage automatique :

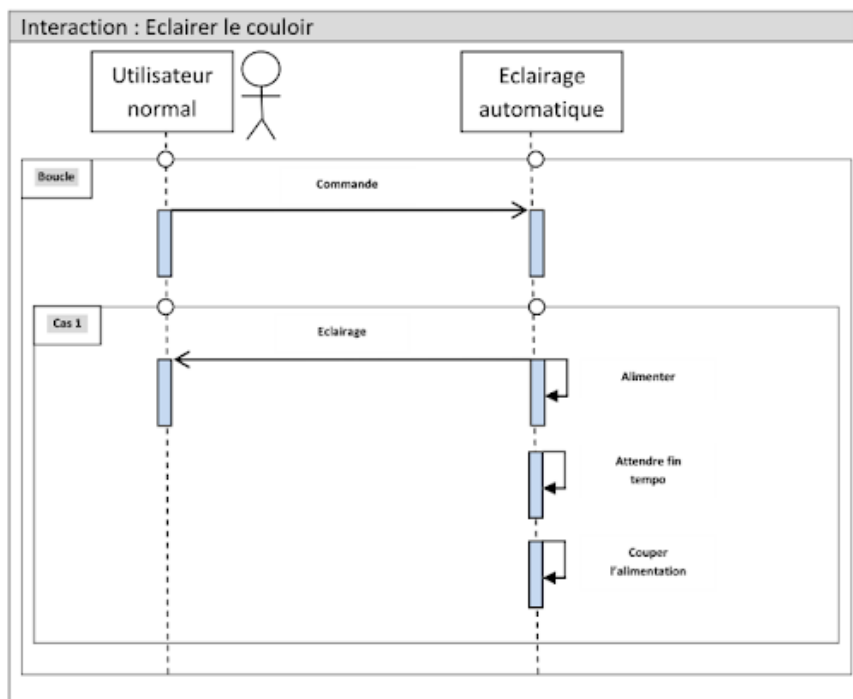


7- Le diagramme des séquences.

Le diagramme des séquences représente les échanges de messages entre les acteurs et le système ou entre des parties durant une séquence temporelle d'actions appelée scénario.



Exemple d'un système d'éclairage automatique :



4- Évalue tes compétences acquises.

1 : Maîtrise insuffisante 2 : Maîtrise fragile 3 : Maîtrise satisfaisante 4 : Maîtrise très satisfaisante

Compétences	Niveaux			
	1	2	3	4
- Identifier un besoin et énoncer la solution correspondante.				
- Exprimer ta pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées)..				
- Associer des solutions techniques à des fonctions.				