Du virtuel au réel de Scratch à Mblock

Programmer un robot

Ce que tu vas apprendre à faire :

- Écrire un programme qui permet une interaction avec l'utilisateur.
- Notion d'action, de collision, de condition, de boucle.
- Exprimer ta pensée à l'aide d'outils de description adaptés.

- Découvrir le robot Mbot et le logiciel Mblock



Cliquer sur le lien PRÉSENTATION DU ROBOT Mbot

Cliquer sur le lien PARAMÉTRER LE LOGICIEL Mblock

Cette vidéo vous explique comment mettre en service mBot pour pouvoir le piloter.

Noter la procédure de paramétrage du logiciel afin de piloter le robot Mbot

- 1- Lancer le logiciel mBlock, faire le choix de la carte carte dans le menu « Choix de la carte Arduino».
- 2- Activer dans le menu « Choix des extensions » Makeblock. Si l'extension n'est pas disponible, voir le professeur.
- 3- Brancher le robot Mbot à l'ordinateur, cliquer sur le menu « Connecter », aller sur le sous-menu par port série et sélectionner le bon port (écouter les conseils du professeur).

1- Activité-1 : Faire avancer / reculer le robot et le faire tourner

- Cliquer sur le lien FAIRE AVANCER / RECULER LE ROBOT MBOLT
- Programmer et tester.

```
mBot - générer le code

attendre jusqu'à bouton de la carte pressé ▼

avancer ▼ à la vitesse 100▼

attendre 5 secondes

avancer ▼ à la vitesse 0▼
```

- Cliquer sur le lien FAIRE TOURNER LE REBOT MBOLT

```
mBot - générer le code

attendre jusqu'à bouton de la carte pressé ▼

tourner à droite ▼ à la vitesse 100 ▼

attendre 0.8 secondes

tourner à droite ▼ à la vitesse 0 ▼
```

- Cliquer sur le lien AVANCER ET TOURNER

Vous savez avancer puis tourner, programmer le robot qui avance et tourne.

2- Activité-2 : utilisation du capteur ultrason

- Cliquer sur le lien CAPTEUR ULTRASON SUR LE MBOT

```
mBot - générerle code

attendre jusqu'à boutonde la carte pressé*

répéter jusqu'à distance mesuréepar le capteur ultrasons du Port 3 < 10

avancer* à la vitesse 100

avancer* à la vitesse 0*
```

3- Activité-3 : le robot « retour à la base »

```
algorithme du programme de gestion du retour à la base

Si la valeur mesurée par le capteur de courant est supérieure à 80 A
Alors les DEL* d'information à destination de l'utilisateur sont allumées,
la commande « retour base » est activée,
le message « vider les déchets » est envoyé à tous
Sinon
Si l'intensité lumineuse reçue par le capteur est inférieure à 50 lux
Alors les DEL d'information à destination de l'utilisateur sont allumées,
la commande « retour base » est activée,
le message « intensité lumineuse insuffisante » est envoyé à tous
Sinon le robot effectue son cycle de « déplacement ».

*DEL : diode électroluminescente
```

- Compléter le programme à partir de l'algorithme ci-dessus

3- Bilan de la séance

- Quelle est la différence entre les logiciels Scratch et mBlock?

Scratch est un logiciel de programmation virtuel par bloc. mBlock est une variante de Scratch développée par Makeblock utilisée pour programmer et piloter des cartes programmables.

- Quelles sont les compétences travaillées?

Dans cette séance nous avons appris à écrire un programme à partir de notions d'action, de collision, de condition, de boucle.