Ce que tu vas apprendre à faire :

- Écrire un programme qui permet une interaction avec l'utilisateur.
- Notion d'action, de collision, de condition, de boucle.
- Exprimer ta pensée à l'aide d'outils de description adaptés.

- Découvrir le robot Mbot et le logiciel Mblock



Cliquer sur le lien <u>PRÉSENTATION DU ROBOT Mbot</u>

Cliquer sur le lien PARAMÉTRER LE LOGICIEL Mblock

Cette vidéo vous explique comment mettre en service mBot pour pouvoir le piloter.

Noter la procédure de paramétrage du logiciel afin de piloter le robot Mbot

1- Lancer le logiciel mBlock, faire le choix de la carte carte dans le menu « Choix de la carte Arduino».

2- Activer dans le menu « Choix des extensions » Makeblock. Si l'extension n'est pas disponible, voir le professeur.

3- Brancher le robot Mbot à l'ordinateur, cliquer sur le menu « Connecter », aller sur le sous-menu par port série et sélectionner le bon port (écouter les conseils du professeur).

1- Activité-1 : Faire avancer / reculer le robot et le faire tourner

- Cliquer sur le lien FAIRE AVANCER / RECULER LE ROBOT MBOLT
- Programmer et tester.



- Cliquer sur le lien FAIRE TOURNER LE REBOT MBOLT

mBot - générer le code	
attendre jusqu'à bouton de la carte pressé	
tourner à droite 🔻 à la vitesse 100 💙	
attendre 0.8 secondes	
tourner à droite 🝸 à la vitesse 💽	

- Cliquer sur le lien AVANCER ET TOURNER

Vous savez avancer puis tourner, programmer le robot qui avance et tourne.

2- Activité-2 : utilisation du capteur ultrason

- Cliquer sur le lien CAPTEUR ULTRASON SUR LE MBOT



3- Activité-3 : le robot « retour à la base »



- Compléter le programme à partir de l'algorithme ci-dessus

Départ
répéter indéfiniment
mettre VarA 🔻 à la valeur sur la broche Analogique Capteur_Courant
mettre VarB 🔻 à la valeur sur la broche Analogique Capteur_Lumiere
si <u>VarA</u> > 80 alors
Activer Signal Lumineux
aller àBase
envoyer à tousRetour à la base
sinon sinon
si VarB <50> alors
Allumer-la-DEL> Signal Lumineux
aller à Base 🔻
envoyer à tousIntensité-lumineuse insuffisante 🔻
sinon
Déplacement

3- Bilan de la séance

- Quelle est la différence entre les logiciels Scratch et mBlock ?

Scratch est un logiciel de programmation virtuel par bloc. mBlock est une variante de Scratch développée par Makeblock utilisée pour programmer et piloter des cartes programmables.

- Quelles sont les compétences travaillées?

Dans cette séance nous avons appris à écrire un programme à partir de notions d'action, de collision, de condition, de boucle.