

Ce que tu vas apprendre à faire :

- Identifier un besoin et proposer une ou plusieurs solutions.
- Pratiquer des langages pour penser et communiquer.
- Associer des solutions techniques à des fonctions.

1- C'est quoi un robot Ozobot ?

- Cliquer sur le lien suivant.

<https://www.youtube.com/watch?v=fGb6lp2Uo0Y>

2- Un porte stylo fixé au robot Ozobot.



Ozobot est un petit robot éducatif conçu pour faire découvrir la robotique et la programmation.



Une idée est venue d'une entreprise. Comment laisser une trace écrite sur un support papier grâce au robot Ozobot ? L'idée retenue est de réaliser un porte stylo fixé au robot.

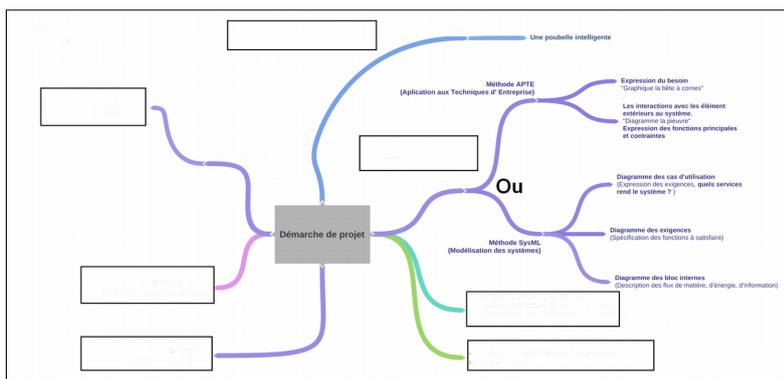
- Quel est le besoin ?

- Comment programmer le robot Ozobot ?
- Comment laisser une trace écrite sur un support papier ?
- Comment laisser une trace écrite sur un support papier grâce au robot Ozobot ?

- Quelle est la réponse au besoin ?

- Réaliser un robot traceur de ligne.
- Réaliser un porte stylo fixé au robot Ozobot.
- Réaliser un programme pour piloter le robot Ozobot.

3- La démarche de projet en sept étapes



4- Analyse du porte stylo

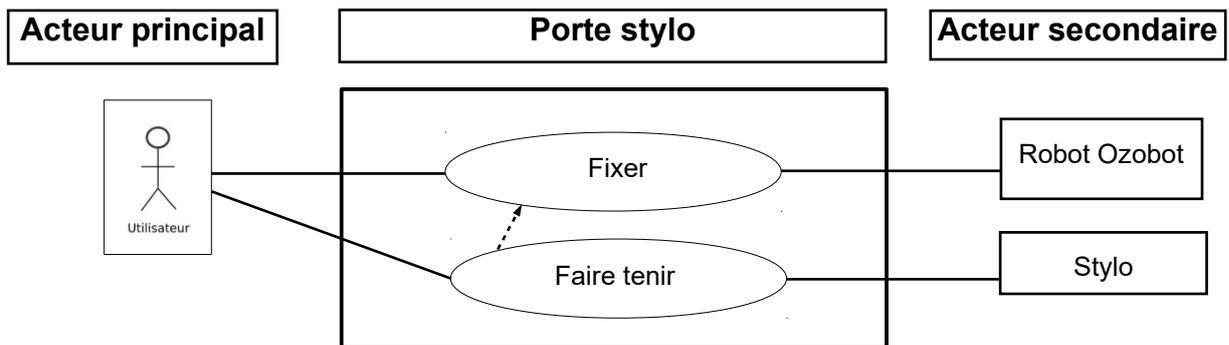
4.1- Diagramme de contexte.

Le diagramme de contexte fait l'inventaire des éléments extérieurs qui interagissent avec le VTCE.



4-2- Diagramme des cas d'utilisation.

Le diagramme des cas d'utilisation fait apparaître les exigences attendues du système par l'utilisateur.



- Exprimer l'exigence attendue par l'utilisateur en analysant le diagramme des cas d'utilisation.

Le porte stylo doit permettre à l'utilisateur

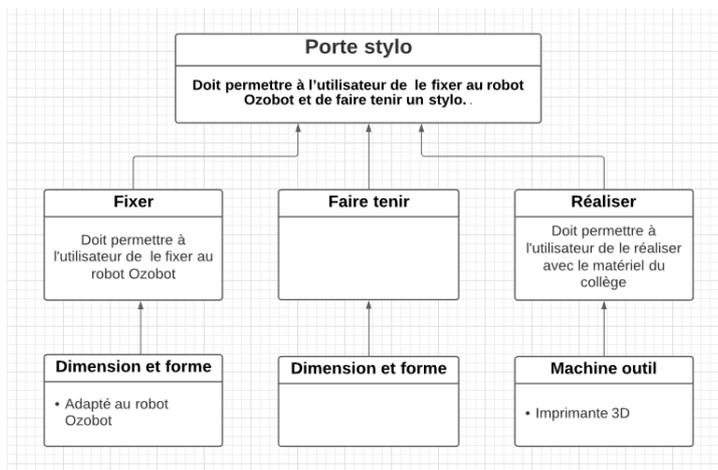
.....

.....

4-3- Diagramme des exigences.

Le diagramme d'exigences précise les fonctions à réaliser ainsi que les critères et leurs niveau de performance à atteindre.

- Compléter le diagramme des exigences ci-dessous.



7- Bilan de la séance.

.....

.....

.....