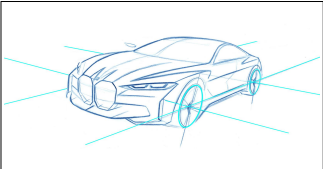
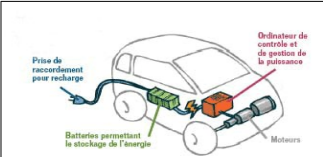
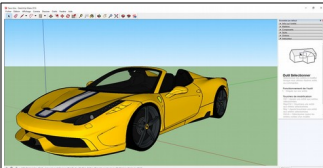



Éléments du programme :

- Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).
- Utiliser une modélisation pour comprendre, formaliser, partager, construire, investiguer, prouver.

1- Différents types de représentation d'un objet technique.

- Indique pour chacune des images de la voiture le type de représentation (croquis à main levée, schéma, modélisation 3D ou maquette réelle).

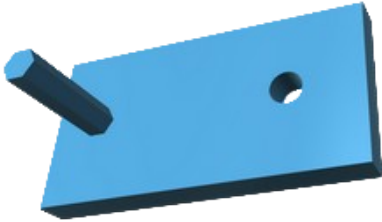
Images	Types de représentation
	<p style="color: red; text-align: center;">Croquis à main levée</p>
	<p style="color: red; text-align: center;">Schéma</p>
	<p style="color: red; text-align: center;">Modélisation 3D</p>
	<p style="color: red; text-align: center;">Maquette réelle</p>

- Qu'est-ce que la modélisation 3D ?

- L'utilisation d'un logiciel de représentation en deux dimensions d'un objet.
- L'utilisation d'un logiciel de représentation en trois dimensions d'un objet.
- L'utilisation d'un logiciel de représentation en quatre dimensions d'un objet.

2- Modélisation 3D.

- Retrouver dans quel ordre la pièce suivante a été réalisée avec un logiciel de modélisation 3D.



Images	Phases de réalisation	N° de phase
<p>A 3D perspective view of a blue rectangular plate on a grid. The dimensions are labeled as 100, 50, and 5. A green checkmark is visible in the top right corner.</p>	<p>Extrusion 3D : épaisseur de la pièce (dimension « e »)</p>	<p>Phase 2</p>
<p>A 2D top-down sketch of a blue rectangle on a grid. A circle and a hexagon are drawn on the rectangle, with dimension lines indicating their positions and sizes.</p>	<p>Esquisse 2D : cercle et hexagone (positions et dimensions)</p>	<p>Phase 3</p>
<p>A 2D top-down sketch of a blue rectangle on a grid. The dimensions are labeled as 100 and 50.</p>	<p>Esquisse 2D : rectangle de base (dimensions « L x l »)</p>	<p>Phase 1</p>
<p>A 3D perspective view of the final blue rectangular plate with a hole and a protrusion, identical to the image at the top of the page.</p>	<p>Extrusion 3D : enlèvement de matière et ajout de matière (dimensions)</p>	<p>Phase 4</p>