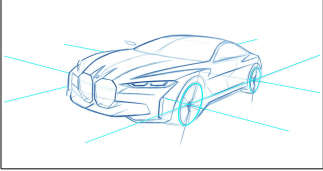
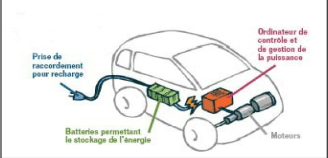




**Éléments du programme :**

- Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées).
- Utiliser une modélisation pour comprendre, formaliser, partager, construire, investiguer, prouver.

**1- Différents types de représentation d'un objet technique.**

**- Indique pour chacune des images de la voiture le type de représentation (croquis à main levée, schéma, modélisation 3D ou maquette réelle).**

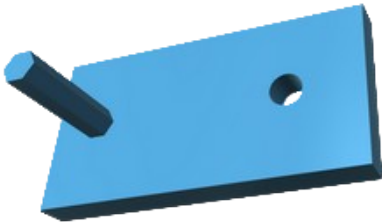
Images	Types de représentation
	<p>.....</p>
	<p>.....</p>
	<p>.....</p>
	<p>.....</p>

**- Qu'est-ce que la modélisation 3D ?**

- L'utilisation d'un logiciel de représentation en deux dimensions d'un objet.
- L'utilisation d'un logiciel de représentation en trois dimensions d'un objet.
- L'utilisation d'un logiciel de représentation en quatre dimensions d'un objet.

## 2- Modélisation 3D.

- Retrouver dans quel ordre la pièce suivante a été réalisée avec un logiciel de modélisation 3D.



Images	Phases de réalisation	N° de phase
	<p>Extrusion 3D : épaisseur de la pièce (dimension « e »)</p>	<p>.....</p>
	<p>Esquisse 2D : cercle et hexagone (positions et dimensions)</p>	<p>.....</p>
	<p>Esquisse 2D : rectangle de base (dimensions « L x l »)</p>	<p>.....</p>
	<p>Extrusion 3D : enlèvement de matière et ajout de matière (dimensions)</p>	<p>.....</p>