

Ce que tu vas apprendre à faire :

- Écrire un algorithme, un algorithme ou un programme qui permet une interaction avec l'utilisateur.
- Notion d'action, de collision, de condition, de boucle.
- Exprimer ta pensée à l'aide d'outils de description adaptés : algorithme, algorithme, programme.

- Qu'est-ce qu'un algorithme ?

Un algorithme est la description d'une suite d'étapes permettant d'obtenir un résultat à partir d'éléments fournis en entrée. Par exemple, une recette de cuisine est un algorithme permettant d'obtenir un plat à partir de ses ingrédients !

- Qu'est-ce qu'un algorithme ?

**Un algorithme est aussi désigné par les termes « logigramme » ou « organigramme de programmation ». La norme de représentation graphique d'un algorithme est la suivante :
 Case losange = test / condition / question.
 Case rectangle = étape / action.**

Algorithme	Algorithme	Programme
Début Répéter indéfiniment Si le bords est atteint ? Rebondir Sinon Avancer de x pas Changer de direction		

- Un programme informatique, c'est quoi ?

Un programme informatique est un ensemble d'instructions et d'opérations destinées à être exécutées par un ordinateur.